

# デジタル勉強会カリキュラム

主催：松葉町コミュニティー・スクール  
松葉町ふるさと協議会



## 1. 目的

### 1) デジタル技術の基礎を理解する。

私たちが生活している世界のほとんどがデジタル技術で成り立っている。

### 2) いろいろなこと(楽しむだけではなく仕組みなど)に興味を持ち、使うだけではなく自分で作ってみる人になる。

### 3) “なんでも人に聞く人”から “なんでも自分で解決できる人”になる。

(一方的に説明を聞いてそれを覚えるのではなく、自分の知りたいこと・困っていることを自分で調べて解決する。)

この自分で調べる方法をマスターすることが本プログラムの大きな目的の一つである。

### (4. 尖った小学生を更に尖らせる。)

以上を楽しみながら達成すること。

2. 場所：オンライン(ZOOM, メタバース(Cluster)、松葉町ふるさと協議会事務所)

3. 日時：第1、3土曜日 8:30～10:00

## 4. カリキュラム

### 第1回：9月16日(土)「Youtubeを楽しもう！」

Youtubeの3D,360度動画を体験して楽しむ。(3D,360度動画を作るには?)

### 第2回：10月7日(土)「自分にいる場所を意識しないでデジタル化を楽しもう！」

(ZOOMを経験、メタバース(Cluster)の準備と経験) 次回からの勉強会に必要な。

### 第3回：10月21日(土)「コンピュータの基礎(その1)」

コンピュータの構成とその働き

### 第4回：11月4日(土)「コンピュータの基礎(その2)」

ハードウェアとソフトウェア

### 第5回：11月18日(土)「生成AIを楽しもう！」

文章生成AI、画像生成AI、(音楽生成AI、動画生成AI)を体験して楽しむ。

### 第6回：12月2日(土)「コンピュータの基礎(その3)」

コンピュータの動作(基本命令)

### 第7回：12月16日(土)「コンピュータの基礎(その4)」

練習問題など

### 第8回：1月20日(土)「Scratchでゲームを作ろう！(その1)」

### 第9回：2月3日(土)「Scratchでゲームを作ろう！(その2)」

### 第10回：2月17日(土)「Scratchでゲームを作ろう！(その3)」

## 特別編(別途計画)

Unityでスマホゲームを作ろう！

(Unity:プロも使用している。現在のスマホゲームの約半分はUnityを使用して作られている)